

AmigaZette

e-mail: amigazette@infonie.fr

<http://perso.infonie.fr/amigazette/index.htm>

Convertir les images avec GfxCon

La généalogie avec SCION

AMIGAZette Web

et les autres rubriques habituelles

AMIGAZette 83 est une association loi du 1er juillet 1901 à but non lucratif. AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. La Rédaction décline toute responsabilité quant au contenu des articles. Les opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs.

Le format de mise en page d'AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. Toute copie ne peut-être faite sans le consentement des membres digigeants l'association.

Siège social:

AMIGAZette 83
67 rue Messenger
83200 Toulon
Tél: 04 94 89 50 97

Président: José Grillierre
Trésorier: Hervé Blancho
Conseiller technique et
informatique: Philippe Cierp

Adresse électronique

e-mail: amigazette@infonie.fr

La parution d'AMIGAZette est bimestrielle.

La PAO est réalisée avec ProPage 4.1.

Les dessins retouchés avec PPaint7.0 et DpaintV

Le matériel utilisé: tous les amigas, ordinateurs et moyens informatiques des amigaïstes bénévoles qui ont participé à ce fanzine.

La Couv', toujours issue du 1200 et de l'imagination de Mamain représente la vitesse vers l'infinie. Réalisée sur LightWave et Photogenic

Le Sommaire

1	La couv
2	L'édito
3	Info-Gazette
4	La vie associative
5	Le futur d'Amigazette 83
6	AMIGAZette Web
8	Scion- la généalogie sur Amiga
10	Le Shell pour tous
12	Courant Continu: les utilitaires
13	Courant Continu: les démos
14	Courant Continu: les jeux
15	Trucs et astuces
16	AMOS: Modulo.amos
17	ARexx: NewShell.rexx
18	GfxCon
20	Nouveautés AMIGAZette DP
21	AMIGAZette DP
22	La disquette N°28
23	La Page C.A.P.A.

Editorial-----> José

Voici ce numéro 28 qui a eu un peu de mal à se remplir mais toujours dans les temps. Hormis les éternelles rubriques Amos, Arexx, Domaine Public nous arrivons toujours à trouver des petites choses intéressantes (je l'espère) qui viennent agrémenter notre culture amigaïste. Pas trop d'internet mais juste un clin d'oeil sur notre site, quelques infos, des idées pour votre Amiga avec Scion, encore des petits trucs découverts au fil des clics et les pages associatives pour vous informer de ce qui se passe dans l'association ce qui nous permet aussi de faire passer quelques messages. Il y a un bruit qui court au sujet de l'ex A-News qui, selon le bruit, préparerait une rentrée (!?) - affaire à suivre - Un petit oubli dans le numéro 27, c'était l'adresse de notre ami belge qui distribue AMIMAG: Jean François Horvath - 13 rue de la Soirie Bte 6 - 1190 Bruxelles, Belgique - Voilà un oubli réparé. Bon je vous laisse, je dois préparer la suite...

INFO-GAZETTE

Le BUGGS organise...

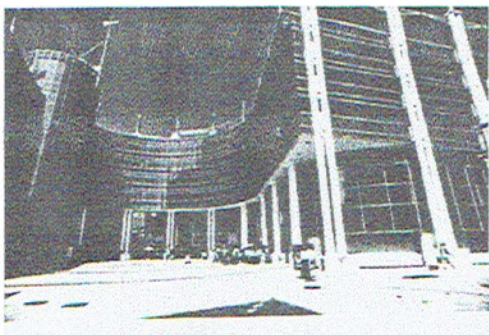
Après avoir organisé 2 forums de la simulation en 94 et 95, le BUGGS récidive avec le MIA 98 qui aura lieu le 20 décembre à Bordeaux.

Pour ceux qui ne connaissent pas le BUGGS (Bordeaux User Group of Scientific Student) c'est un club de la région bordelaise très fan d'Amiga mais aussi d'informatique au plus large du terme. Il se trouve que les amigaïste acharnés de ce club ont envie, eux aussi, de se montrer au grand jour et pour cela n'ont pas hésité à organiser cette journée, qui devrait rester mémorable, au centre de Congrès de la Cité Mondiale au coeur de Bordeaux. Parking assuré. Le prix proposé pour les visiteurs sera de 80Fr. Pour plus d'informations vous pouvez contacter :

Pascal SALLAN
121 rue Paul Doumer
33700 MERIGNAC
(05 56 24 90 37)

ou

Guillaume GUITTENIT
21 rue Raze
33000 Bordeaux
05 56 52 49 28
NET: gutterit@cec.fr



DurDur! le magasin MSD de la région Stéphanoise arrête toute vente de matos Amiga. **GiGa Center** prend la relève, mais sur commande grâce à son vendeur Stéphane- Hommage à lui.

Mini Revue de Presse Amiga

A-NEWS et DREAM sont dans un bateau, A-News tombe à l'eau, qui reste-t-il? La presse Amiga était déjà assez minoritaire, News s'en va, il nous reste encore Dream et aussi Virus Informatique, ce mag à l'aspect fanzine et qui parle un peu du monde Amiga, mais à sa manière. Ce dernier est assez "éclatant" à lire avec ses articles décapants, surtout à l'encontre de Bill. On y apprend toutes sortes de choses sur le monde impitoyable de l'informatique. Ce mag est à essayer au moins une fois (10frs).

Ces même éditeurs proposent également "Les Puces informatiques et tout récemment "Pirate", nom qui semble en dire long...à suivre...

Internet c'est pas Net

Ceux qui sont sur Internet connaissent ce phénomène en espérant qu'ils s'en soient rendu compte, c'est celui de l'orthographe et de la forme grammaticale utilisées dans les textes des mails et divers messages.

Pour un non initié il est souvent très difficile de lire les messages électroniques, ils donnent l'impression d'un nouveau langage. C'est surtout le fait que le net coûte et qu'il faut passer les messages assez vite, alors peu importe les fêtes. Cela ressemble plus à de l'écriture phonétique qu'à du français. Ce qui est drôle c'est qu'en anglais c'est la même chose, cela rend très difficile le travail des logiciels de traduction.

DP service à FOURMIÉS

Christiane Pietrowski, adhérente à notre association et abonnée à AMIGAZette nous signale qu'elle diffuse du DP (demos, utilitaires, jeux...) dont le catalogue est disponible contre un timbre à 4,50Fr.

Prix des DP entre 9 et 12frs, frais de port compris, également des CédÉroms à bas prix.

Adresse: 7 av. Joliot Curie - 59610 - Fourmies.

Le Bug de l'An 2000

Croyez vous au bug pour votre Amiga, AMIGAZette passera-t-il la date fatidique de l'an 2000?

Que de questions qui enflamment le monde de l'informatique pour cet évènement sans précédent qui ne nous arrivera qu'une fois dans notre vie.

Moi ce que je me demande c'est si l'AMIGA arrivera à passer cette barrière. Jusqu'à aujourd'hui il vit dans la survie et dans l'espoir de puces nouvelles apportant toute la technologie du futur, mais qui ne cessent de se faire attendre. Il ne faut pas désespérer.

Lu sur Virus Informatique

Ultimum 2000, petit logiciel à 200Fr pour PC, a été conçu afin que les Pécéistes puissent savoir si leur machine pourra passer le cap de l'an 2000.

N'est ce pas éclatant de savoir que dans moins de deux ans son PC aura 1 siècle de retard!??

Le mot du Président.

LA VIE D'Amiga⁸³ zette

Certains n'ont pas encore renouvelé leur abonnement à AMIGAZette et donc adhésion à l'association, peut-être est ce un oubli ou ne désirent ils plus nous aider à vous aider. Il n'empêche que depuis la non parution d'A-News, c'est à dire depuis septembre, le courrier n'arrête pas. Cela fait plaisir de voir que le support papier l'emporte toujours sur la messagerie électronique. AMIGAZette 83 avait visé juste en créant son fanzine sur papier. Le nombre d'adhérents enregistrés dans notre base de données s'élève maintenant à 139, et le nombre actuel des adhérents à jour de leur cotisation et abonnement est de 95. Merci à tous ceux qui continuent à nous faire confiance. Nous avons encore reçus quelques critiques par courriers, appel téléphonique et messages sur Internet à propos de ce qu'est AMIGAZette 83 aujourd'hui et surtout sur le fait que notre site soit sur Infonie, quelle différence par rapport aux autres Providers. Comme je l'ai déjà dit le principal c'est de se donner la possibilité de faire la jonction avec les utilisateurs. Qu'on arrête les polémiques et qu'on laisse les gens faire de l'informatique loisir selon leur convenance personnelle.

Depuis quelques temps, au fil des courriers qui arrivent dans la boîte à lettre d'AMIGAZette 83, nous découvrons l'évolution de l'amiga au travers de nos adhérents. Nous nous trouvons très petits à côté de certains qui affichent leurs capacités de stockages, leurs cartes, leurs périphériques et autres accessoire qui peuvent être connectés à un Amiga. L'évolution s'est souvent faites par un changement radical de la machine mais, nostalgie oblige, l'ancienne machine est souvent gardée précieusement comme une relique. C'est ça l'Amiga. Il est vrai que j'ai débuté sur un 2000B de base, sans disque dur, puis d'année en année les morceaux du puzzle se sont ajoutés pour obtenir ce qui me permet de faire ce fanzine avec un peu plus de confort, mais j'ai toujours dans un coin mon vieil ORIC qui m'a fait découvrir le monde de l'informatique.

OUBLI?!

Au cas ou l'on aurait involontairement oublié de vous envoyer votre carte d'adhérent ou tout autre demande, profitez d'un éventuel courrier ou appel téléphonique pour nous prévenir. Merci.

Que deviennent vos courriers adressés à AMIGAZette 83?

Et bien ils sont archivés, tout simplement. Nous gardons tout, même les lettres qui vont à l'encontre de notre action. Jusqu'en septembre nous avons reçu plus de 130 courriers comprenant lettres, commandes et adhésions ce qui nous fait à peu près, en comptant les week-end et jours fériés, environ un courrier tous les 2 jours. L'association mériterait d'être sponsorisée par la poste car si l'on y rajoute toutes nos réponses et envois de fanzines avec disquettes, le travail du facteur est assuré. Nous avons en archives tous les courriers reçus depuis le début, c'est à dire depuis avril 1994.

Agenda

L'Assemblée Générale aura lieu le 12 décembre à la Maison de Quartier du Pont du Las - Tous les membres adhérents y sont invités, selon possibilité de transport et de proximité.

La vie de l'association

Le futur d'AMIGAZette 83 (suite)

Enfin, nos statuts ont été acceptés, votés par le conseil d'administration et déposés en préfecture. De par les nouvelles dispositions nous "repartons" avec un nouveau conseil d'administration composé de membres de l'association représentatifs des différentes tranches d'âges, à savoir que le doyen de nos adhérents a 82 ans cette année.

La composition du bureau:

José Grillierre qui est l'actuel président

Hervé Blancho qui est l'actuel trésorier et secrétaire administratif.

Philippe Cierp qui est l'actuel conseiller informatique et technique.

Le secrétariat de l'association est partagé entre José et Hervé et par Philippe pour la correspondance électronique (Internet).

Le conseil d'Administration:

José Grillierre

Hervé Blancho

Philippe Cierp

Michel Camus

Jean Marie Coat

Ludovic Savelli

La prochaine assemblée générale dont la date est arrêtée au samedi 12 décembre aura pour but de présenter et voter le nouveau règlement intérieur ainsi que pour parler des nouvelles dispositions de fonctionnement, à savoir la cotisation, les activités, la gestion et le fonctionnement interne de l'association. Il est évident que dans notre association tous les membres ne peuvent pas se déplacer à cause du problème d'éloignement, c'est pourquoi chacun pourra voter par correspondance et le scrutin sera au prorata du nombre de

réponses et des membres présents à l'Assemblée.

Vous trouverez ci-joint une copie du futur règlement intérieur qui, en concordance avec les statuts, régiera la vie de notre association vis à vis de ses adhérent(e)s et que tout membre devra respecter. Le formulaire devra nous être retourné comme "vote par correspondance" pour ceux qui ne pourront pas faire le déplacement et les enveloppes seront ouvertes le jour de l'Assemblée Générale. Si le règlement ne subit aucun changement celui qui vous a été envoyé fera office de document officiel, sinon la version finale sera mise avec l'envoi du fanzine suivant. Merci de votre participation.



José Grillierre
Président d'AMIGAZette 83

INTERNET et AMIGAZette 83



Connaissez vous le livre d'or d'AMIGAZette?

Si non alors allez y tout de suite mettre un petit mot à l'adresse suivante:

hit-parade@hit-parade.com

Déjà plusieurs signatures nous sont parvenues sous formes de petits messages personnels à l'intention d'Amigazette 83.

En voici 2 échantillons:

<< Quand on sait ce qu'était l'Amiga avant et ce qu'il représente désormais je suis bien triste. L'Amiga n'a plus un grand avenir et n'intéresse personne, c'est dommage car qui "aime" son PC Multimerda? Personne. Mais qui a un PC Multimerda? Tout le monde...>>

<< Beuh! y a personne>>

E R R A T U M

Bogue dans la disquette 27

Certains auront eu la surprise de se voir demander la disquette 25 lors du décompactage de la 27. Désolé pour ce bugg, en clonant le script de décompactage le changement du nom de la disquette a été omis. Pour palier à ce problème il suffit d'éditer (avec ED) le script "Installer la disquette" et remplacer N°25 par le nom de la disquette 27.

Encore désolé pour ce surplus de travail.



AMIGAZette Web

Par AmigaPhil

- AAAARRGH !
(Ca!, pour du titre, C'EST du titre...)

Je ne sais pas si vous êtes au courant, mais il y a quelques jours, j'ai trouvé un nouveau site d'Amigaïstes (étonnant non !...). Il porte le nom d'AMIGAZette WEB, AMIGAZette pour se rapprocher de l'association qui l'a engendrer et WEB pour faire plus Fun.

Je vais donc essayer de vous expliquer la structure de ce site.

Tout d'abords pour y accéder, il faut son adresse car le WEB est étendu et sans l'adresse, il n'est pas evident de trouver rapidement quelque chose:

[HTTP://perso.infonie.fr/amigazette/](http://perso.infonie.fr/amigazette/)

Quoi d'important sur ce site? Pour commencer, il fait beaucoup jazer (ça! j'aime bien comme musique)...

Et oui!, même si les éléments viennent de l'Amiga, la page est construite sur ProPage.

Hein!?!?!? un logiciel Pécé!!!!...
GGrrreeeeuuu....

Comme j'ai accès à un constructeur HTML, je ne vais tout de même pas taper avec mes petits doigts grassouillets pour faire en deux heures ce que vous voyez en 5 minutes!

Sur la page principale (Home page), il est possible de télécharger de de voir

(Amiga gonflé), l'image originale du logo AMIGAZette WEB.

Vous pouvez consultez ou écrire sur le livre d'or (c'est pas vraiment de l'or, mais on fait comme si!)

Si vous avez quelques chose a dire, un message, une insulte ou une gentillesse, c'est là.

L'édito du n° en cours est placé sur cette page, viens ensuite les liens aux différentes pages:

Les statuts de l'association

*modificatif n°1 du 01/03/97
Statute pour l'Association "AMIGAZette 83"
(en cours de modification)*

TITRE PREMIER

Titre de l'association

Article 1er
Il est crée à Toulon une association de diffusion d'informations informatiques (S.I.A.I.) regie par la loi du 1er juillet 1901 et dénommée "AMIGAZette 83".
Si elle est reconnue.
Elle a son siège à TOULON (83).

Article 2
L'association a un caractère d'information générale et indicative se rapportant à l'informatique sur le territoire AMIGAZ.
Elle a pour but principal d'attirer et former un public technique et informatique par la diffusion d'ar

Article 3
Les moyens d'action de l'association sont :
- AFFICHES, LETRES, REVUES, JOURNAUX, REVUELS, etc.

Les statuts de l'association.

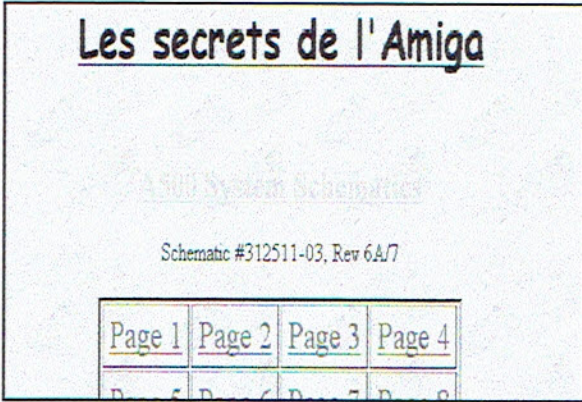
Pas de secret chez AMIGAZette 83, vous pouvez consulter à tout moment les statuts et le règlement intérieur qui régissent la vie de l'association.

- Les membres fondateurs, actifs et honoraires.

On cogite, mais promis il y aura quelque chose un de ces jours.

AMIGAZette Web

Les secrets de l'Amiga



- Les secrets de l'Amiga.
Téléchargement de plan et schémas (Pour le moment l'A500 complet!), bientôt ceux du 2000 et de la carte Combo 300 de GVP

- Le coin des adherents.
Tout sur l'Association, "Le mot du président", l'abonnement, en bref! ce qui concerne les adherents.

- Le futur...
Le futur... d'AMIGAZette 83, du fanzine, de l'Amiga

- Petites annonces.
C'est gratuit alors! qu'est ce que vous attendez... par mail, par lettre, par Avion ou fusée... envoyez moi vos annonces... Elles seront doublées sur le fanzine pour ceux qui sont récalcitrants au Net

Téléchargement

Aller au Catalogue des DPs

Pour Amiga:

IntuiExtend v1.6	La toute dernière version de l'extention pour Amos la moins chère du monde, profitez-en et distribuez
PC 2 Amiga v3.08	Logiciel permettant de connecter (intranet) un Amiga (ça fonctionne), dernière version prise sur
PC 2 Amiga	Mises à jour de plusieurs "Bugs" de la

- Téléchargement.
Vous pouvez téléCharger des Archives de programmes pour Amiga, et pour Pécé mais seulement des programme Pécé qui permettent le lien vers l'Amiga

- Amiga sous windoze avec UAE.
C'est mon coin à moi ça!! (tiens! je parle comme OFS...)
Qui a un Pécé qui veut un 'miga sur 'Pécé..., toutes les dernieres versions...

Emulation Amiga

- Quest-ce que c'est que UAE* ! (Unix Amiga Emulator)

(U)nusable (A)miga (E)mulator
(U)dada (A)miga (E)mulator
(U)ltimate (A)miga (E)mulator... à vous de faire votre choix.

C'est un des premiers émulateur de système Amiga, l'émulation se fait s CPU68020, Copro68881, Emulation de la carte Picasso (Pour remplacer chip et 8 Mo de fast.

Il est de plus hautement configurable, et existe sur les plateformes suiv DP* et compatible (version Dos et WinOS/NT)

Ensuite quelques liens vers des articles, et le logo d'AMIGAZette WEB en VRML.

Les liens sympas, suivent et terminent cette page.

ous windoze avec UAE.

La vie de l'association
INTERNET
Le logo AMIGAZette WEB en VRML

Les liens sympas.

(Tout pour remettre à neuf votre 'miga par des pro...
AMIGA OFFICIAL CENTER SERVICE
http://www.amiga.com/~parsons/bookmarks.html (Plein de li

AMIGA (Site of Official Amiga Inc.)

A AMIGAZette 83 on a essayé de faire mieux qu'avant, c'est beau, c'est grand mais est-ce bien utile...

A vous de nous le dire. Visitez le site et faites nous part de vos reflexions...

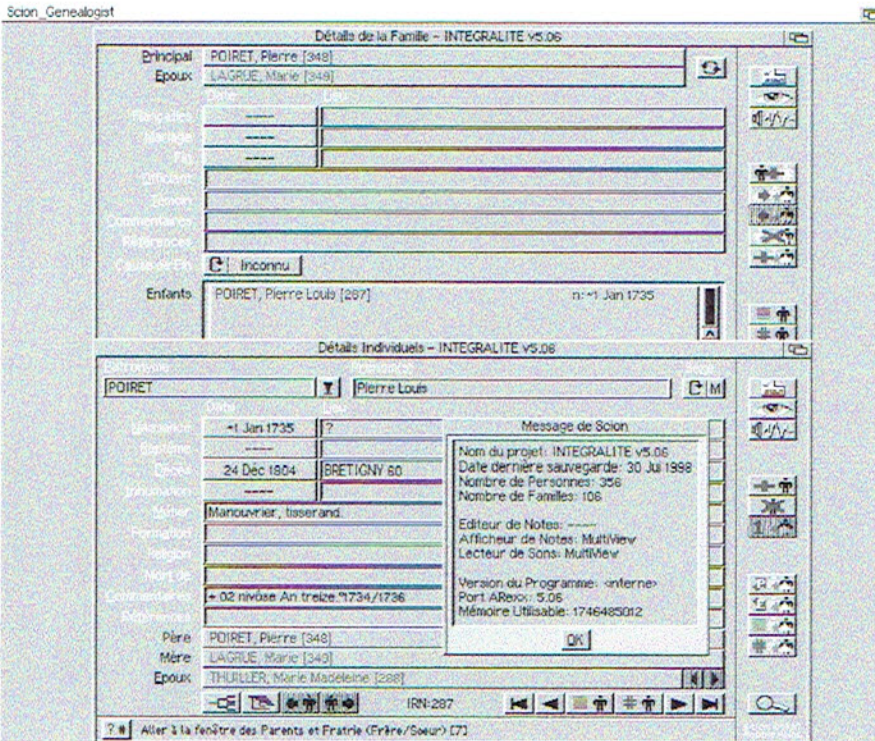
AmigaPhil
(WEBMaster AMIGAZette WEB)



SCION LA GENEALOGIE SUR AMIGA

La recherche de ses ancêtres est une occupation passionnante, enrichissante à plus d'un titre et pleine de surprise...

Par cette remontée dans le temps vous allez découvrir ou redécouvrir des professions aujourd'hui disparues, que votre famille est originaire d'une toute autre région que celle que vous habitez à présent, peut-être même d'un autre pays ou que votre voisine est finalement votre cousine!



Affichez les 2 écrans en même temps en Haute Résolution entrelacée

Cette superbe aventure est bien entendue possible sur nos AMIGA. La clé de se voyage se nomme SCION GENEALOGIST de Robbie J. Akins Nelle Zélande. Freeware de très grande qualité. Jugez plutôt:

Nombre de personnes limitées par la quantité de mémoire disponible, idem pour le nombre des familles, dix mariages maximum par personne (c'est déjà pas si mal!) quarante enfants maximum par famille.

SCION se compose d'une interface ergonomique à souhait constituée de deux fenêtres principales (fig1). Une pour le détail de la personne et l'autre pour le détail de la famille. Si votre résolution d'écran le permet vous pourrez les afficher simultanément, sinon il faudra basculer, pas gênant du tout. Une aide en ligne vient enrichir l'ensemble. Si malgré cela, vous vous posez des questions sur la fonction détaillée d'un bouton, pointez la souris et

pressez HELP.

Vous pouvez également lier des fichiers textes, images et sons. Idéal si vous possédez la photo de l'ancêtre Gertrude, un clic sur le bouton "Afficher une photo" suffit à la faire (ré)apparaître.

Un grand nombre de scripts ARexx viennent enrichir le programme. Pour en citer quelques uns, PEDIGREE.GUIDE qui transforme votre base de données en fichier Amigaguide, SCION2HTM la transforme en fichier HTM. Citons également FAMILYTREE, qui n'est pas un script ARexx, ce programme sert à représenter graphiquement votre arbre (fig2).

Le catalogue ainsi que l'aide en ligne sont en français, les fichiers AMIGAGUIDE en anglais.

En guise de conseils purement généalogiques voici un exemple pour débiter.

Demandez à votre grand-père, grand-mère ou autre la date et le lieu de naissance de son père. Une fois l'information recueillie écrivez à la mairie de ce lieu ou mieux allez-y. Demandez une photocopie ou copie intégrale de l'acte désiré, en

précisant que vous réalisez votre propre généalogie, glissez à l'intérieur de votre courrier une enveloppe timbrée et vous recevrez rapidement une réponse qui vous renseignera sur vos arrières et arrières-arrière grands-parents et le désir de remonter encore plus loin vous gagnera sans doute déjà. Sachez enfin, que les archives de moins de cent ans ne sont pas librement consultables. Elles se trouvent généralement en mairie et que l'on ne vous fera pas de difficulté à partir du moment où vous constituez votre propre arbre. Les archives de plus de cent ans sont, quant à elles, stockées aux Archives Départementales du lieu concerné et qu'elles se présentent dans la plupart des cas sous la forme de microfilms, l'accès y est libre et gratuit.

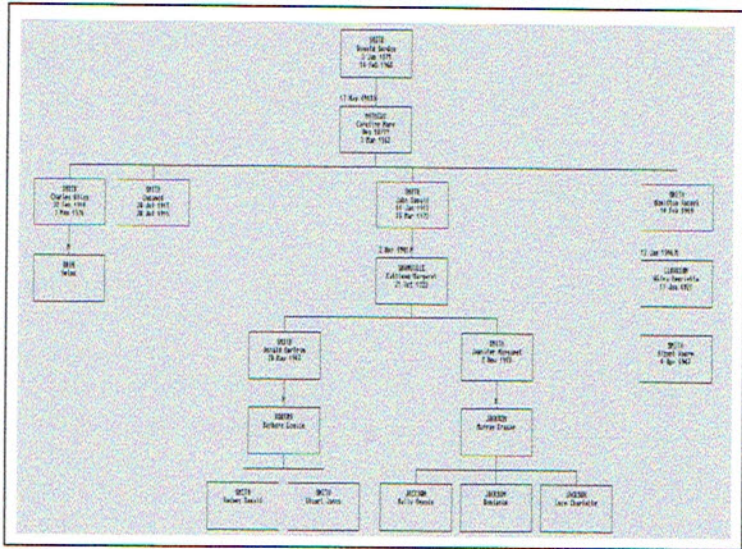


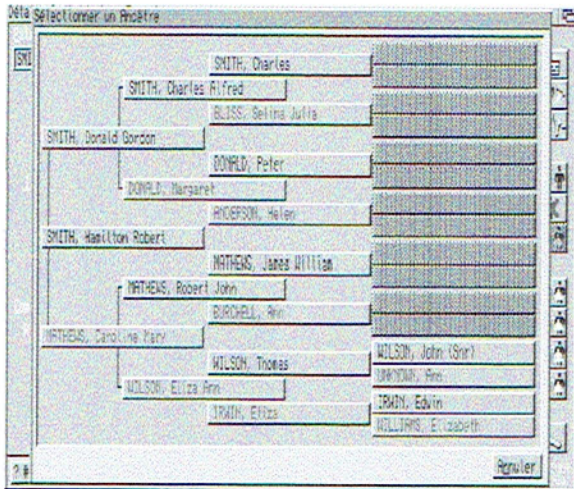
Figure 2
Family Tree

Des difficultés passagères viendront sûrement freiner vos recherches. Mais votre enthousiasme prendra vite le dessus et les dernières trouvailles seront vite enregistrées dans SCION GENEALOGIST.

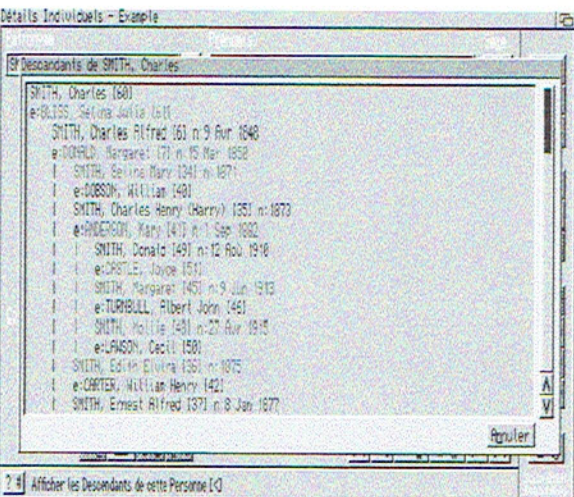
ma config:
Amiga 1200 / 68030 / Disque Dur

ERIC

Un grand merci à
Christian DELETOILE (50),
pour sa traduction du
catalogue français de Scion.



Choix de votre
ancêtre dans
l'arbre
généalogique



Affichage de la
descendance de
l'ancêtre choisi

Pour me contacter:
Eric Pinard
163 rue des Linières
60400 SALENCY

Après l'astronomie assistée par AMIGA voici une autre application que l'on ne soupçonnait pas. C'est pour cette raison que SCION se trouve maintenant dans notre collection DP afin que tous ceux qui désirent se lancer dans cette aventure puissent obtenir facilement et utiliser cet outil. Si vous aussi vous utilisez votre ordinateur pour des applications particulières qui sortent un peu de l'ordinaire de la bureautique faites le nous savoir, cela peut donner des nouvelles idées d'activités.

LE SHELL POUR TOUS

JMC

Durant certaines opérations concernant le listing de vos fichiers dans le Shell, ne vous est-il pas arrivé de "criser" lors de la recherche de certains paramètres, surtout en ayant par exemple listé le contenu de plusieurs répertoires. Il est vrai que la fenêtre devient quelque peu chargée.

Vous avez toujours la possibilité de vider le tampon précédent si vous travaillez sous "King-CON1.3"(disquette N°), mais il suffit que vous ayez besoin de revoir le contenu d'un tiroir par exemple, pour retaper une fois de plus le chemin d'accès complet de ce dernier. Essouffant non ? Personnellement, j'aime bien travailler dans le Shell, j'ai le contrôle du système, je peux me ballader un peu partout, faire appel aux utilitaires souhaités mais le seul inconvénient pour ma part, ce sont ces chemins d'accès qui peuvent prendre des dimensions importantes, exemple:

```

CLI
[6] Workbench:> Dir locale: all
Polski (dir)
Coutries (dir)
  france.country
Langages (dir)
  français.language
Catalogs (dir)
  deutsch (dir)
    PowerGuide.catalog
  english (dir)
    DArc.catalog
    WRITE.catalog
    français (dir)
    sys (dir)
      c.catalog
      devs.catalog
      installer.catalog
      monitors.catalog
      system.catalog
      workbench.catalog
  BenchTrash.catalog
  ced.catalog
  DiskSalv.catalog
  Ordering.catalog
  reqtools.catalog
  snoopdos.catalog
  toolsdaemon.catalog
  xtruder.catalog
  HFM.catalog
  commodities.catalog
  dos.catalog
  libs.catalog
  prefs.catalog
  utilities.catalog
  BootX.catalog
  CloseWB.catalog
  FileClassPrefs.catalog
  OrderingPrefs.catalog
  Scion5.catalog
  toolmanager.catalog
  toolsprefs.catalog
  ATO.readme
  BurnGUI.cd
  BootX.cd
  ced.cd
  
```

Dir Sys:ToolManager/ Amidock/
dock-/ Interlace/ MainDock/
(encore que celui-ci est loin d'être le plus long que j'ai saisi au clavier!).

Renouveler souvent de longues frappes devient lassant et c'est pourquoi, pas mal d'Amigaistes utilisent des utilitaires comme "DirectoryOpus" qui, une fois bien configuré, permet d'avoir accès rapidement aux fichiers et tiroirs souhaités sans avoir à taper au clavier quoi que ce soit(du moins la plupart du temps).

Ceci-dit je pense avoir trouver une astuce qui vous permettra de lister vos fichiers par l'intermédiaire d'une autre fenêtre et ce, à l'aide d'un programme "Amigados" que j'ai nommé "ProgDirs"; de créer des scripts de votre choix incluant les commandes et les chemins d'accès que vous utilisez le plus souvent afin de rendre le Shell un peu moins rébarbatif.

De plus, de votre Shell actuel, vous aurez la possibilité d'avoir

l'oeil sur plusieurs opérations en lançant les scripts que vous aurez créés ultérieurement et qui procéderont donc à l'ouverture d'une fenêtre en exécutant les commandes lors de leurs créations(dir, type,etc...).

Pour y voir un peu plus clair, voyons comment se présente le programme "ProgDirs" une fois exécuté.

- Première demande de "Progdirs"
: Nom du script que vous désirez créer.

ex: D-Locale

- Deuxième entrée : Commande du script.

ex: Dir Locale ALL

Donc désormais, il vous suffira à partir d'un Shell de taper, l'instruction "D-Locale", qui de par l'intermédiaire d'une fenêtre (interface KCON:) s'ouvrant automatiquement, pour visionner le contenu du tiroir "Locale".

```

Nouveau Shell KCON
Nouvelle tâche Shell 6
[6] Workbench:> d-Locale
[6] Workbench:>

[6] D-Locale[.Ctrl-\.->]Sortir
  DArC.catalog
  WRITE.catalog
  français (dir)
  sys (dir)
    amigaguide.catalog
    commodities.catalog
    dos.catalog
    libs.catalog
    prefs.catalog
    system.catalog
  HFM.catalog
  c.catalog
  devs.catalog
  installer.catalog
  monitors.catalog
  prepcard.catalog
  utilities.catalog
  
```

Nom du script

Execution du script

« LANCEMENT »
« DE »
« PROGRAMMES »

Si vous désirez créer un script sous "ProgDirs" qui lancera un programme comme par exemple "FORMAT" du tiroir "System", il vous faudra inscrire au début de votre commande la fonction "RUN" comme ceci :

Exemple :

D-DF0 --> Nom du script.

RUN > NIL: FORMAT DRIVE DF0: NAME
Vide --> Commande du script.

Après avoir taper "D-DF0", le programme sera lancé aussitôt mais, n'attendra aucune confirmation de votre part, contrairement au "Shell".

Pourquoi? Car toutes ces fenêtres de sortie font office de "viewer ASCII" et ne comportent pas les particularités du "Shell".

Dans le cas où vous désirez conserver la requête de confirmation du programme "Format", tapez les arguments dans votre Shell courant. Cependant, vous devrez taper les arguments nécessaires à chaque formatage.

Voilà pour les principales informations du programme "ProgDirs", au cas où un doute quelconque ne survienne concernant son fonctionnement, vous avez la possibilité de faire appel à une aide, pour cela :

Taper "PGR.Aide".

Une fenêtre s'ouvrira contenant les principaux paramètres indispensables à son bon fonctionnement (voir ci-contre).

L'autre possibilité comme pour "ProgDirs", "Accès ProgDirs" (informations disponibles en utilisant l'aide), est de double-cliquer son icône se trouvant dans le tiroir "Sys:scripts-Shell/Shell-Dirs/".

« RUBRIQUE ASTUCES »

POWERWB

J'ai découvert par hasard qu'il était possible d'utiliser certaines fonctions de "PowerWB" au clavier. Voici celles que j'ai trouvées :

Touche DEL

--> Effacer des fichiers ou répertoires après les avoir sélectionnés avec le curseur.

Touche TAB

--> Appel de la fonction du menu Workbench "Exécuter une commande".

Touche HELP

--> Appel de la fonction "Information".

Touche ESC

--> Fermeture d'une fenêtre.

Touche RETURN

--> Affichage des icônes par nom.

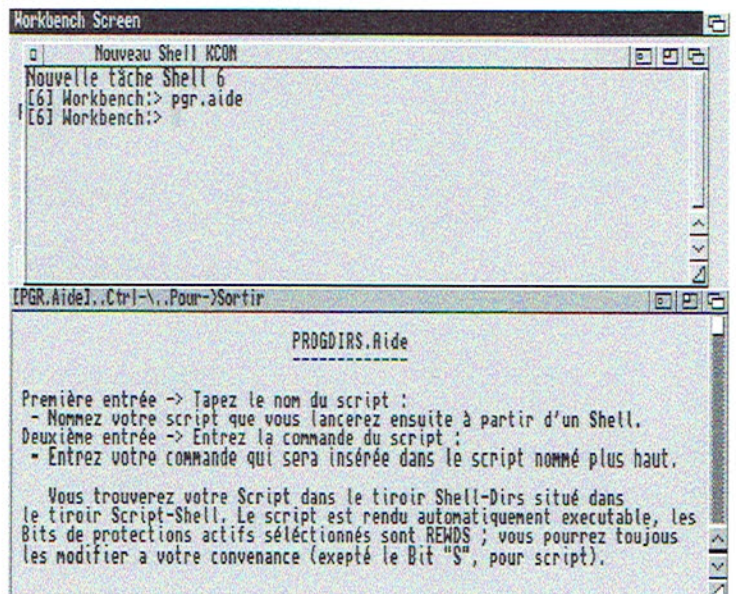
Touche ESPACE

--> faire apparaître ou non les fichiers cachés.

Touche RETOUR CHARIOT

--> Cycle "Arrière ou Avant-Plan" de la fenêtre du Workbench.

Bon, je dois vous quitter, il est 5:30 et je commence vraiment à fatiguer. A la prochaine !



Fenêtre de sortie de l'aide après avoir taper "Pgr.Aide" depuis un "Shell".

A partir de ce numéro, je vous propose cette rubrique qui vous plongera tout droit dans les profondeurs d'AMINET qui est un véritable océan de trésors, jeux, dernières nouveautés, animations, images, logiciels, utilitaires, musiques et milliers d'autres programmes exceptionnels pour notre machine préférée. Je vous propose une sélection, tout à fait personnelle, de ce que l'on peut trouver d'intéressant et utile.

Ce sera également l'actualité cinéma et démos qui sera abordé. Embarquons à bord du "courant continu" pour un premier épisode.

Par LUDO



Les Utilitaires

MYSTICUBE

Un petit utilitaire qui mérite d'être cité. Il s'agit d'un cube qui tourne en rotation sur lui même, quoi de plus normal!. En fait il cache un "viewer d'images" qui les affiche, mais en rotation.

Vous faites glisser votre image(iff) sur une des faces du cube et c'est tout. Vous l'avez compris, il s'agit effectivement d'un "DRAG'N DROP".

Un petite idée d'utilisation de ce cube sera d'en faire un pseudo-économiseur d'écran (pourquoi pas?).

Configuration minimale:
un AMIGA 68020
OS 3.0 v39

Mysticube

utilitaire (viewer d'images)
compatible cybergraphx et
picasso.

conseillé AMIGA AGA 68030 3.0
DDur

Source: AMINET SET 6b/gfx/show

Testé sur AMIGA 1200 68030
68881 10Mo DDur

Pourquoi "Courant Continu"?
Simplement parce que le courant qui
circule dans l'Amiga est continu

CyberQT 1.4

La version 1.4 de CyberQT vient d'arriver. Un petit rappel pour ceux qui ne le connaissent pas, il s'agit d'un viewer pour viouer (regarder) des animations au format "quick time" venant des autres mondes informatiques.

Une bonne machine comme un Amiga (par exemple) mais bien grée est vivement conseillée pour obtenir de bonnes performances sinon c'est la galère.

CYBERavi 1.12

CYBER avi fait pratiquement la même chose que "Cyber QT",mais destiné seulement pour visionner les animations au format AVI venant du monde PC. Pour une utilisation confortable, il faut gonfler la machine.

Pour les collectionneurs d'anims il devient obligatoire de se munir de ces deux utilitaires (en plus de votre collection personnelle évidemment)

Configuration minimale:
AMIGA AGA 68020
Disque Dur
OS 3.0
2mo de Fast RAM
Asyncio.library (fournie)
Garbagecollector.library (fournie)

Configuration recommandée:
AMIGA AGA 68040 25Mhz (ou plus)
OS 3.1
cybervision/picasso
8mo ou plus de Fast Ram

Source: AMINET SET 6b/gfx/show

Les DEMOS

L'actualité demo n'est pas en reste du tout car de superbes production pointent leurs octets. Après un petit tour sur AMINET, je vous propose une sélection de 5 démos qui valent un détour particulier, un nouveau groupe sur AMIGA vient de faire son apparition, c'est "KIKI PRODUCTION" avec 2 productions qui sortent un peu de l'ordinaire, aucune présence de séquences en 3D ni de cubes en rotation. L'originalité c'est que la première vous replonge (devinez ou!), dans le film (attention!) TITANIC avec en prime une bande sonore du film digitalisée. Contrairement à l'histoire cette démo est plutôt orientée humour avec le titanic qui ne fonce pas sur n'importe quel iceberg, mais sur un iceberg appelé MICROSOFT, n'en disons pas plus afin de vous laisser le temps de l'apprécier. La deuxième de leur production est également humoristique et délirante avec de drôles de personnages, une bonne musique et de bons effets.

En suite j'ai découvert "MORTALITY" du groupe "Tulious". Une production assez morbide car elle nous plonge, comme son nom l'indique, dans un monde cauchemardesque. Les effets sont excellents et les musiques entraînant, 3D et zoom prédominant. Le groupe "Instict" nous revient avec "TRONIC" dans laquelle pas mal de rotation et de 3D se côtoient. La musique est bonne et l'ensemble correct.

Une autre demos également intéressante c'est "JESUS" avec de très beaux effets accompagnés de 3D, rotation etc..

Et pour conclure ce tour d'horizon de ce que l'on trouve de mieux sur la planète démo il y a "LIMITED EDITION" du groupe "Ritual", "DRUG

Configuration conseillé

pour toutes ces démos que je vous est sélectionné, un amiga modeste peu suffire mais une très bonne configuration est vivement conseillé telle que:

AMIGA AGA
68030+
68881 ou 68882
8 mo mini de mémoire FAST
2 mo de memoire CHIP
Disque DUR
cybergraphx
picasso
AHI

"VANILLA" du groupe "Syndrome", les démos "PROFANATION", "VECTORIA" et pour finir "BLACK IN TOWN".

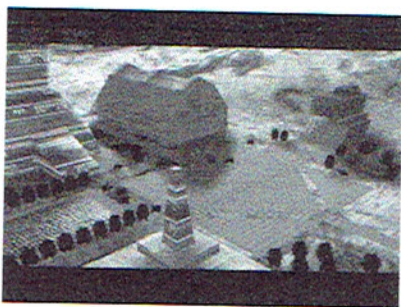
Tout ceci est à découvrir soit même pour le plaisir des yeux et des oreilles.

Rendez vous pour un autre épisode du "COURANT CONTINU" dans le prochain AMIGAZETTE

- a) Vous êtes intéressé par un programme cité dans nos pages
- b) Vous ne savez pas comment l'obtenir
- c) le dit programme est libre de distribution

alors ne cherchez plus

Demandez le nous dans les mêmes conditions que pour les disquettes d'AMIGAZette DP, nous ferons notre possible pour vous le faire parvenir dans les meilleurs délais.



PHOENIX

Il y a quelques temps, "AMIGA NEWS" annonçait l'arrivée d'un tout nouveau jeu d'aventure sous le nom de PHOENIX pour AMIGA AGA. Il est toujours en préparation et ne devrait plus tarder à arriver sur notre machine. Il s'agira d'un clone du célèbre "DUNE", en reprenant le même principe, mais l'histoire sera sans aucun doute différente. Coté réalisation, les photos d'écran du jeu montrent la qualité des graphismes, un éditeur de niveaux semblent être présent. Côté matériel aucune précision mais une bonne machine devrait être obligatoire pour tirer du meilleur du jeu.

A suivre de très près...

PHOENIX

Type "aventure"
AMIGA AGA

POLATAA V5.01 AGA

POLATAA dans sa version 5.01 est là. Il s'agit d'un casse-briques dans le style "ARKANOID" dont le but, bien sûr c'est de casser les briques (quelle idée!), mais celui ci est tout de même différent des autres car la raquette qui vous permet de lancer et récupérer les balles est double et de chaque coté de l'écran: une à droite et l'autre à gauche. Elles se manipulent à la souris. pour augmenter la difficulté il faut taper 2 ou 3 fois sur les briques pour les faire disparaître. On y retrouve les petites options qui tombent lorsque certaines briques sont détruites tels que: ralentissement, laser, multiballes, niveau suivant etc...). Coté réalisation il est très beau, les graphismes et les bruitages sont bien choisis et la musique entraînante. Le jeu est livré avec un éditeur de niveaux

qui permettra de fabriquer vos "levels"

Polataa V5.01

Ordi : AMIGA AGA

type : Casse briques

Sources: CD DREAM 54 (AMINET)

IN SHADOW OF TIME

Cette démo présentant ce prochain jeux d'aventure commercial est en faite un clone de "AMAZON QUEEN" ou autre "INDIANA JONES". Dans cette démo vous allez pouvoir découvrir plusieurs pièces. C'est un jeu d'aventure comme on connaît très bien sur AMIGA, avec les options habituelles (open close talk use push etc...). Coté réalisation c'est très beau avec des graphismes très colorés et des musiques entraînantes. Les options proposées permettent de régler la vitesse du jeu, les bruitages et pleins d'autres paramètres.

Côté matériel, pas de précision pour le moment, mais je pense qu'il faudra que l'AGA sera indispensable.

Encore un jeu que les irréductibles de l'aventure découvriront avec plaisir.

IN SHADOW OF TIME

type : Aventure

Sortie : espérée pour Noël

distribution : Commerciale

Langue : Anglais (français?)

BRUTAL HOMICIDE 2

Encore un clone du type ALIEN BREED à deux joueurs dont le but est de démolir votre adversaire à l'aide d'armes de tous calibres (grenades fusil etc...). On dirige un guerrier armé jusqu'aux dents qui pourra ramasser un tas d'options qui permettront d'augmenter la force, des vies, des armes et j'en passe...

Côté réalisation c'est pas mauvais du tout, les graphismes sont propres et les musiques de bonnes qualités. L'écran se partage en deux avec 1 joueur de chaque coté avec le choix entre le clavier ou le

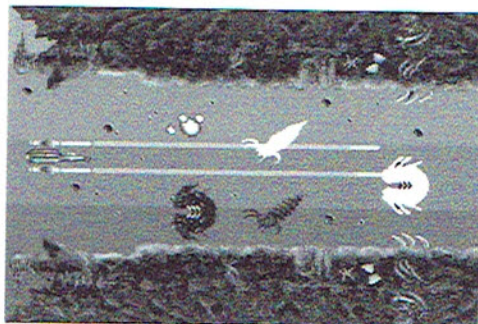
joystick pour jouer. Personnellement je conseille vivement d'avoir un joystick. Pour les Internaute, il y a même une option pour jouer à travers Internet. Notez qu'il s'agit d'une version démo qui peut provoquer quelques bugs sur certaines machines. Coté matériel pas de précision dans le "readme"

BRUTAL HOMICIDE 2

Source: AMINET/CD DREAM 54 "

Testé sur AMIGA 1200 68030

68881 10 Mo de ram



PULSATOR

Pulsator est un nouveau "shoot'em'up" avec des graphismes somptueux. Il nous est proposé par un nouvel éditeur sur AMIGA "Full Speed Software", La réalisation est en "3D mappée" avec possibilité de jouer à 2 joueurs à 50 images/seconde, 64000 couleurs, scrolling parallax, des centaines d'ennemis (le pied), des séquences vidéos viennent compléter le jeu, des monstres énormes, 8 voix en stéréo. Pulsator nous plongera, d'après les photos d'écrans, dans les fonds sous marins, et dans l'espace. Il faut noter la présence d'un éditeur de niveaux pour dessiner vos propre niveaux de jeux. Coté matériel pas trop de précision, l'AGA devra encore faire le plein.

Pulsator devrait sortir vers NOEL 1998.



PULSATOR

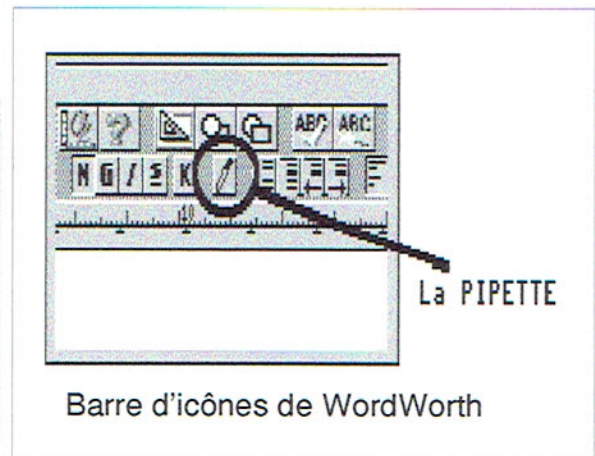
Ordi : Amiga AGA?

Sortie : NOEL 1998

DES TRUCS ET DES ASTUCES

A propos de **WordWorth**

Michel me demanda un jour d'octobre à quoi pouvait bien servir le petit "gadget" de la barre d'icônes de WordWorth? N'ayant jamais utilisé cette petite chose je me suis donc mis à la recherche d'une explication. J'ai pensé que le fait que l'image représente une "pipette", tout comme celle que l'on trouve dans un logiciel de dessin, son rôle devrait-être similaire, oui mais pour quelle utilisation? En fait cette commande sert à reproduire les caractéristiques d'une ligne sur une autre ligne.



Exemple:
sur une page vierge, écrivez "TITRE" en caractère gras, Times 18, centré puis en dessous écrivez n'importe quoi, cadré à gauche, Shannon Book 12, caractère italique.

Prenez la "pipette", cliquez sur TITRE (un petit + apparaît à droite de la souris) puis cliquez sur la ligne suivante. Cette dernière prend aussitôt les caractéristiques de la première. N'est-ce pas génial?

◆ José

L'archivage utile

Comment faire pour transférer des fichiers Amiga, donc avec des noms de plus de huit caractères, à l'aide de disquettes au format PC. Quelle idée me direz-vous, mais elle n'est pas si bête que ça car cela pourrait vous aider à envoyer quelque chose à un Amigaïste Internaute via un Pécéïste Internaute, ou par exemple dans un Cybercafé. La chose est très simple à faire, il suffit d'archiver votre (ou vos) fichiers en lha sous un nom cohérent pour un PC. Au désarchivage chez votre ami(e)ga les noms des icônes seront intacts.

Mémoire et CD ROM

Ceci s'adresse plus particulièrement à ceux qui courent après la mémoire. Vous disposez d'un lecteur de CDROM, mais vous ne l'utilisez pas en permanence alors pourquoi ne pas le solliciter à la demande. Normalement le device qui va gérer votre lecteur est CD0: et il doit se trouver dans le répertoire DosDrivers de DEVS:. De cette manière le "driver" du lecteur CDROM est activé au démarrage de l'ordinateur. Sans rien démarrer

d'autre, à partir du Workbench, notez la quantité de mémoire disponible. Transférez CD0: vers le répertoire DosDrivers de Storage et redémarrez. Vous remarquerez que vous venez de gagner environ 220 Kilo-octets. L'astuce pour lire un CD est d'utiliser un menu de Tooldeamon (ou autre Tool Manager) pour aller lancer CD0: depuis le Storage. Si vous utilisez AsimCDFS vous aurez aussi KillDev qui permet de "démonter" CD0: et ainsi récupérer un peu de place.

Les secrets de LoadWB

Avez vous déjà eu la curiosité de faire: Loadwb ? afin de connaître les options de Loadwb. Il y en a 4 qui sont:
-DEBUG/S,DELAY/S,CLEANUP/S,NEWPATH/S

Une d'entre elles nous a interpellée, c'est [-DEBUG]

Et voici le dernier truc de ce numéro 28

Faites Loadwb -DEBUG et allez dans la barre de menu, un nouveau nom de menu doit s'y trouver: DEBUG et en le sélectionnant on a accès à ROMWack (pas encore trouvé son utilité, sauf planter le système) et Flushlibs qui libèrera la mémoire de tout ce qui ne sert plus.

MODULO.AMOS



AMIGA-Phil

```
' Programme: MODULO
' Type: Cours
' AmigaPhil ©1998
'
```

Qu'est-ce que le modulo ???

C'est une fonction, qui permet de connaître le reste d'une division, vous me direz « Mais à quoi cela peut-il bien servir !!! »

Voilà un petit programme d'exemple pour ceux qui ne le savent pas encore.

Un programme qui affiche une horloge en HH/MM/SS avec en prime l'utilisation des fonctions d'interruption 'Every' qui permettent de faire des trucs, pendant que l'on fait autre chose...

```
' Ouverture de L'écran...
Screen Open 0,640,256,8,$8000
Curs Off : Flash Off : Cls 0
Palette $0,$F00,$F0,$F,$F0F,$FF0,$FF,$FFF
'
```

```
' Définir les zone pour les éventuels boutons
Reserve Zone 2
'
```

```
Ink 7,0 : Text 10,10,"00.00.00"
'
```

```
BOUTON[1,1,50,50,50,12]
'
```

```
' Remise à zéro du timer
Timer=0
'
```

```
' Definition du pas pour le compteur de temps
Every 50 Proc TIMR
'
```

```
' La boucle de gestion des boutons (seulement des boutons...)
```

```
Do
Z=Mouse Zone
' Bouton remise a zéro
If Mouse Zone=1 and Mouse Key< > 0
Ink 2 : Bar 51,51 To 98,60
' Attend le laché de souris ou que la souris quitte la zone
While Mouse Key< > 0 and Mouse Zone=Z : Wend
' Si la souris quitte la zone pas de remise a zéro
If Mouse Zone=Z
Timer=0
Ink 7,0 : Text 10,10,"00.00.00"
End If
Ink 0 : Bar 51,51 To 98,60
End If
'
```

```
Loop
'
```

```
' Procédure d'affichage d'une zone (Bouton)
Procédure BOUTON[ZNE,C,X,Y,W,H]
'
```

```
Ink C
Box X,Y To X+W,Y+H
Set Zone ZNE,X,Y To X+W,Y+H
'
```

```
End Proc
Procédure TIMR
'
```

```
' Calcule du temp en HH.MM.SS
' Utilisation de la fonction Mod (Modulo)
RR=Timer
HH=RR/180000 mod 24 : Rem 180000=(60*60)*50
MM=RR/3000 mod 60 : Rem 60*50
SS=(RR/50) mod 60 : Rem 1/50eme de seconde
RR$=Right$("00"+(Str$(HH)-" "),2)+". "
RR$=RR$+Right$("00"+(Str$(MM)-" "),2)+". "
RR$=RR$+Right$("00"+(Str$(SS)-" "),2)
Ink 7
Text 10,10,RR$
'
```

```
Every On
End Proc
```

Cette fois ci on fait court, mais toujours aussi utile pour les collectionneurs de routines, c'est plus facile d'en avoir une sous la main...

Pour les pros de l'Amos, AMIGAZette DP vous propose la superbe extension Intui-Extend qui donnera un turbo à votre développement.

ARexx (5)

NewShell.rexx

En recherchant l'utile à la portée de tous j'ai trouvé cette petite application qui va plaire à JMC. Le but de ce petit programme est simple, c'est d'ouvrir une fenêtre Shell, de la personnaliser et de lui envoyer des commandes à exécuter. Certains y verront des extensions intéressantes pour leur Workbench en créant ainsi des petites "macros" à partir de commandes shell.

— José —

NewShell.rexx

Enfin un petit programme très compréhensif et surtout à la portée de tous, même de moi. Il n'est pas toujours utile de chercher à taper des milliers de lignes alors que d'une façon simple on peut agrémenter rapidement son environnement.

Le but de ce programme est de faire ouvrir une fenêtre shell du nom que vous désirez (j'ai choisi AMIGAZette 28 pour celle ci) et faire exécuter d'une façon automatique des commandes shell (celles qui se trouvent dans le C:).

Ce petit programme fonctionne avec RX que vous allez mettre dans l'outil par défaut de l'icône. Evidemment RexxMast doit être démarré.

Dans le principe on ne va lancer tout de suite un shell, un fichier tampon est créé dans le RamDisk, comportant la liste des instructions Shell à exécuter, ensuite on ouvrira le Shell en indiquant où se trouve le fichier en question.

ligne 2 ADDRESS va ouvrir le lien entre les applications qui seront activées, en l'occurrence ce seront les instructions, le RamDisk et le Shell.

Ligne 3 on définit la fenêtre Shell dans la variable conwindow

con: = console => fenêtre
0/0/440/150 : coordonnées x/y/largeur/hauteur
AMIGAZette28 : c'est le nom qui apparaîtra sur la barre du

```
01 /*Lancer un nouveau shell*/
02 ADDRESS command
03 conwindow = "CON:0/0/440/150/AMIGAZette28/close"
04
05 /*Créer un fichier de commande*/
06 CALL OPEN out,"Ram:temp",Write
07 CALL WRITELN out, echo "On affiche: C'est un test"
08 CALL WRITELN out, echo "Puis on attend 5 secondes"
09 CALL WRITELN out, echo "-----"
10 CALL WRITELN out, wait 5
11 CALL WRITELN out, echo "Aujourd'hui nous sommes le "
12 CALL WRITELN out, date
13 CALL WRITELN out, echo "-----"
14 CALL WRITELN out, wait 3
15 CALL WRITELN out, echo "et pour finir on liste le
RamDisk"
16 CALL WRITELN out, echo "-----"
17 CALL WRITELN out, dir 'ram:'
18 CALL WRITELN out, wait 3
19 CALL WRITELN out, 'endcli > nil:'
20 CALL CLOSE out
21
22 /*Ouvrir la nouvelle fenêtre Shell*/
23 'Newshell' conwindow "ram:temp"
24 EXIT
```

haut de la fenêtre.

Close : c'est le "gadget" de fermeture.

ligne 6 : on ouvre le port d'écriture dans le fichier "temp" dans le ramdisk

lignes 7 à 17: Ecriture des commandes vers le fichier "temp"

Attention: si vous désirez désigner, par exemple un nom de volume suivi de ":", il faut utiliser les guillemets simples (exemple: dir 'c:')

ligne 19 : on ferme le shell par endcli > nil:. Notez les guille

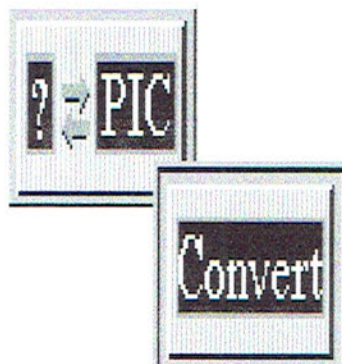
ets qui encadrent cette commande.

ligne 20 : on ferme le port d'écriture vers le ramdisk.

ligne 22 : on appelle la commande 'newshell' en lui donnant les caractéristiques de sa fenêtre par la variable "conwindow" et le contenu du fichier "temp" qui contient les commandes shell à exécuter.

Les "wait" ne sont là que pour ralentir l'exécution des commandes par des pauses.

Voilà pour cette fois ci, c'est simple mais peut devenir effi-
cace



GfxCon

Le convertisseur
d'images

Encore un convertisseur d'image, me direz-vous, essayez le et vous verrez vous ne pourrez plus vous en séparer

José.

Qu'est ce que GfxCon?

C'est un convertisseur de formats d'images développé par Dirk Farin.

GfxCon rend possible la conversion d'images dans les formats d'images les plus populaires par une interface très facile d'emploi. Sa simplicité et sa qualité de conversion ont été les principales préoccupations de son développement.

En plus de convertir GfxCon peut aussi intervenir dans des modifications de l'images traitée en changeant la résolution, les couleurs, contraste et autres effets.

Que faut-il pour l'utiliser?

Kickstart 1.2 minimum (peut on trouver plus bas?!)

Il est recommandé d'avoir:

Au moins un 68020
4 Mo de mémoire
un disque dur

Le disque dur est plus qu'utile car GfxCon l'utilise si le fichier à convertir dépasse la capacité mémoire mais ne vous inquiétez pas ces tampon sur disque seront effacés après l'opération. A partir de la version 1.3, GfxCon sait effacer ces fichiers tampons lors de son lancement.

NOTA: ne jamais effacer de fichier tampon tant que GfxCon est activé.

Capacité mémoire nécessaire pour le traitement:
pour une image de

320 x 256 = 320 Ko
640 x 512 = 1.25 MB
800 x 600 = 1.80 MB
1024 x 768 = 3 MB
1280 x 1024 = 5 MB

INSTALLATION

L'explication sera très brève. Il suffit de copier le répertoire de GfxCon là où vous désirez et c'est tout. Pensez tout de même à modifier les outils de l'icône selon votre convenance.

Les TOOLTYPES

LANGUAGE : pas trop de choix, seulement l'anglais ou l'allemand (english/german)

TEMPDIR : on y indique le répertoire qui servira de mémoire virtuelle (ex: Work:Temp/)

Il est préférable d'inclure dans votre startup-sequence une ligne d'effacement d'éventuel fichier tampon qui serait encore

présent:
delete work:Temp/ all

STDLOADPATH : c'est le chemin d'accès à vos images ou à tout autre répertoire de travail d'où vous irez charger vos images à convertir.

STDSAVEPATH : Idem mais pour la sauvegarde des images converties

GADGETFONT : modifier la police de caractère des boutons (gadgets): ex topaz 10

TITLEFONT : Police de caractère des titres et des gros "gadgets"

MINMEM : quantité de mémoire utilisable par GfxCon pour l'image

Encore une nouvelle option dans cette version est l'utilisation de GfxCon à partir du Shell (c'est JMC qui va être content ;-)) mais ce n'est pas le propos de cet article.

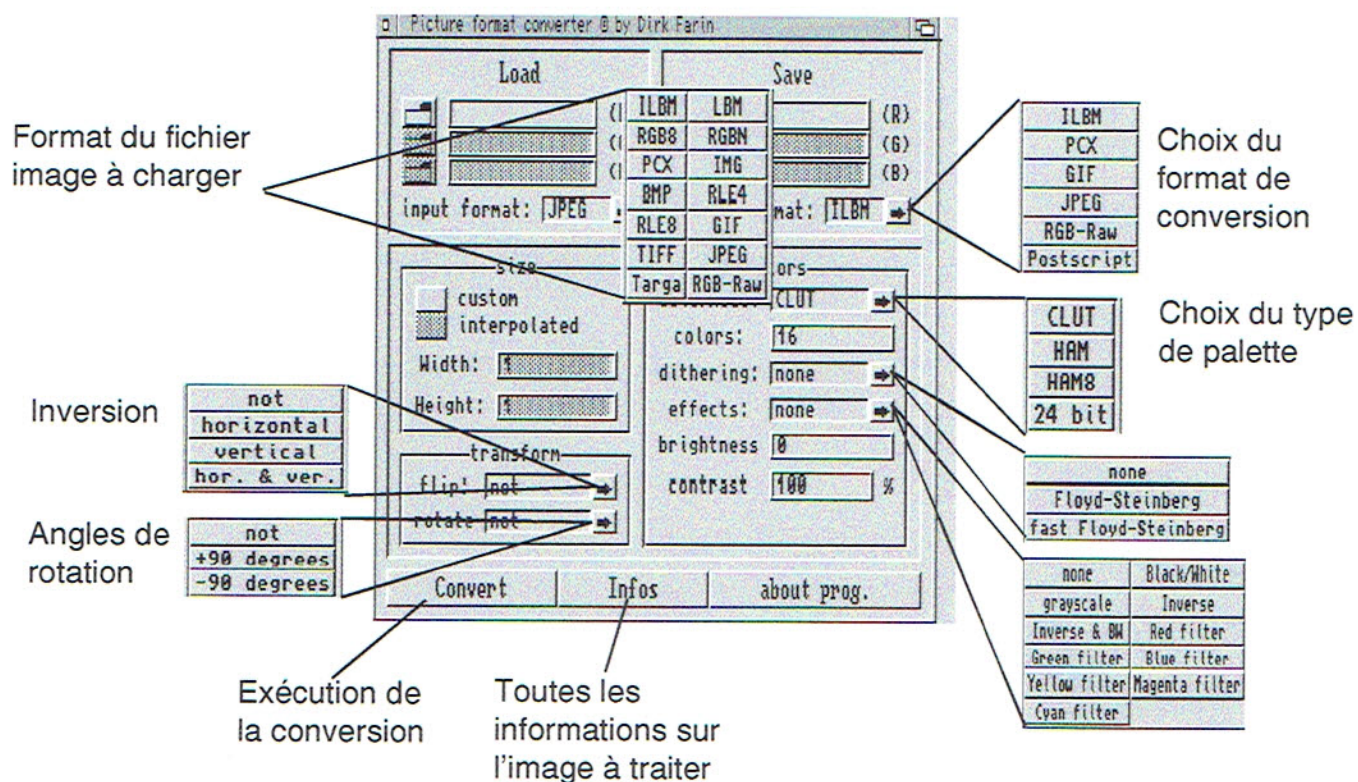
GfxCon est Cardware /
EMailware, si vous désirez
contacter l'auteur son adresse
est: _____

DIRK FARIN
Kapellenweg 15
72070 Tübingen
Germany - Allemagne

ou par courrier électronique:

Email: farin@trick.onformatik.uni-stuttgart.de
WWW : http://tick.informatik.uni-stuttgart.de/*farindk

Mais comment ça fonctionne?



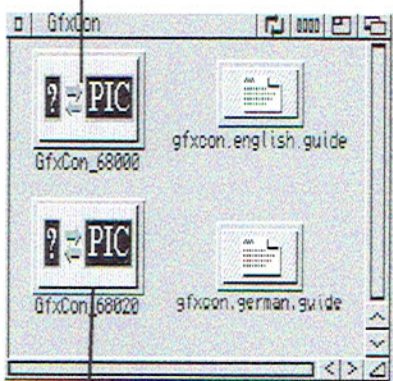
Avant de lancer GfxCon vous remarquerez que dans le répertoire se trouvent deux programmes, un pour le 68000 et l'autre pour le 68020. Celui que vous utiliserez dépendra de votre microprocesseur. Evidemment ceux qui sont supérieurs au 68020 pourront aussi l'utiliser.

Voici ce que pourrait donner l'image de GfxCon avec toutes ses options. Notez qu'avec tout cela on peut déjà faire de bonnes conversions.

Pour commencer il faut charger une image. Très facile en cliquant le "Gadget de chargement" (Load). Au cas où vous connaissez le type d'image à traiter sélectionnez le.

Ensuite, à vous de savoir ce que vous désirez faire avec cette image.

Pour 68000



68020 et +

Commencez par sélectionner le format et le lieu de sauvegarde puis sélectionner le type de palette, soit Clut (pas trouvé la traduction!!), HAM etc...

En fait il suffit de lire ce qu'il y a écrit dans les fenêtres et de cliquer. Il n'y a pas de possibilité de voir le résultat sauf en activant un viseur d'image.

Dès que les paramètres sont sélectionnés cliquez sur Convert et l'image est traitée et sauvegardée là où vous l'avez décidé.

Le bouton Info ouvre une fenêtre et y affiche toutes les informations sur l'image en cours.

Ayant trouvé ce petit programme, qui n'est pas tout jeune, d'un intérêt certain et surtout facile d'emploi j'ai pensé qu'il aurait sa place dans la disquette d'AMIGazette.

TextImages

AMIGAZette
DP
D007

version 4.12

Jean-Pierre Pieton ne cesse d'améliorer son logiciel et nous fait la primeur de la toute dernière version de TextImage. Pas de changements notoires dans le logiciel mais certainement des améliorations dans son fonctionnement.

TextImage 4.12 est toujours disponible sous le numéro D007 en remplacement de la version précédente.

Config souhaités au minimum:
A1200/DD/68020/AGA

BUZZY 98

AMIGAZette
DP
J004

En 2 disquettes

Bienvenu dans le monde merveilleux et édulcoré de Buzzy. Le premier jeu qui vous procure un plaisir inégalé tout en réduisant de manière notable votre calvitie. Grâce à son éditeur de niveaux rétroactif tout en couleur, un monde fantastique de création est désormais à porté de mulot.

A vous les joies de la conception multimédia sans complexes dans un monde virtuel totalement interactif!

Alors laissez champ libre à votre imagination et faites partager vos créations aux autres.

CONFIGURATION

Buzzy et son éditeur de niveaux ont été programmés avec Amos Pro V2.0 et devraient fonctionner sur tous les Amigas. En absence de Fast Ram, ayez au moins 750 Ko de Chip Ram disponible. Pour les autres configurations, je compte sur vous pour me tenir au courant des incompatibilités et autres bugs.

Le futur de BUZZY

Si le concept se développe bien, de nouveaux DataDisks devraient se pointer...

Quelques nouveautés AMIGAZette DP

AMIGARDIEN

AMIGAZette
DP
U024

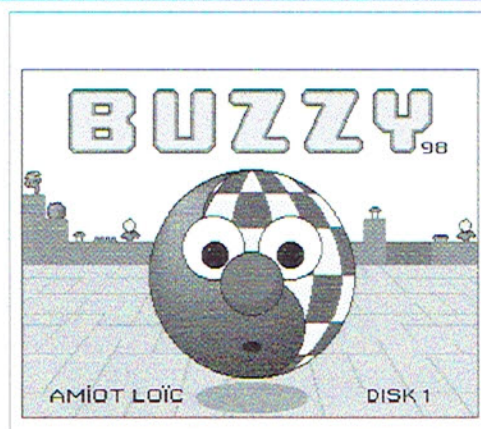
version 2.01

Mimoun a également travaillé d'arrache clavier sur son BlitzBasic pour faire passer Amigardien de la version 1.0 à 2.0 avec de nettes améliorations dans la présentation et fonctions du logiciel.

- Nouvelle interface graphique plus agréable
- plus d'informations sur le système
- Le code à entrer n'est plus lisible
- Possibilité de choisir une image
- Possibilité de choisir un son pour l'alarme
- Possibilité de choisir entre la musique et les quelques mots digitalisés
- L'horloge fonctionne corectement
- Création d'un fichier clé pour les utilisateurs enregistrés

Il est nécessaire d'avoir un Amiga AGA avec disque dur et de l'identify.library v9+ qui est fournie avec le logiciel.

Avant de vous lancer dans l'installation d'Amigardien, prenez le temps de lire les instructions et conseils d'installation. (ceci est valable pour toute installation de nouveaux logiciels)



AMIGAZette DP

Nouveautés collection

J004A:	BUZZY 98 (le programme)
J004B:	BUZZY 98 (DataDisk)
D012	SCION (généalogie)
U024	AMIGARDIEN V2.01
D011:	TextImage 4.12 (shareware)
J011:	INERTIE - Casse brique en AMOS

Divers

D001:	Mini Icônes (MagicWB)
D002:	Collection d'icônes (images IFF)
D003:	Fichiers MIDI transféré en M001
D004:	DSTP - SHINING
D005:	Slide Show mangas (N&B)
D006:	Tarology (shareware en version démo)
D007:	GestaCompte Banque V2.1 démo
D008:	GestaCompte Livre V2.0 démo
D009:	GestaCompte Facture V2.0 démo
D010:	GestaCompte Stock V2.0 démo
D011:	TextImage 4.11 (shareware)

Jeux

J003:	Forret Fight V1.1
J004:	BUZZY
J005:	Jolly Blaster
J006:	Canailoux
J007:	Imperator
J008:	Fighting Spirit V1.0
J009:	MasterBrain (version démo)
J010:	CGSong - quizz musical

Images

I001 à I002:	X-Files
I003 à I006:	Babylone V
I007 à I008:	fonds pour scala
I009:	images de dessins animés
I010 à I011:	clips arts divers
I012:	dessins 3D
I013:	tableaux pour WormsDC
I014 à I017:	clips sur le sport

U	Utilitaires
F	Fontes (polices de caractères)
J	Jeux
I	Images
D	Divers
M	Musique/Modules/Samples
P	Programmation

Pour compléter votre collection:

10 Frs la disquette
90Frs les 10 disquettes

port compris

Fontes bitmaps

F001:	Fontes ABC
F002:	Fontes DEF
F003:	Fontes GHIJKL
F004:	Fontes MNOP
F005:	Fontes RSTUVWXYZ

Utilitaires

U001:	Réparation Réorg & DiskSalv
U002:	Réparation Boot 2.1 à 3.1
U003:	Réparation Boot 1.3
U004:	Réparation/Parnet kick1.3
U005:	Réparation/Parnet 2.1 à 3.1
U006 à U008:	Pack DataTypes (3 disquettes)
U009 à U017:	Pack Library (9 disquettes)
U018:	AmIRC 2.0 (Internet)
U019:	Miami (Internet)
U020:	AmFTP (Internet)
U021:	Yam - IBrowse1.20 (Internet)
U023:	MUI 3.8
U024:	Amigardien V1.0 - la protection de votre Disque Dur

Musique

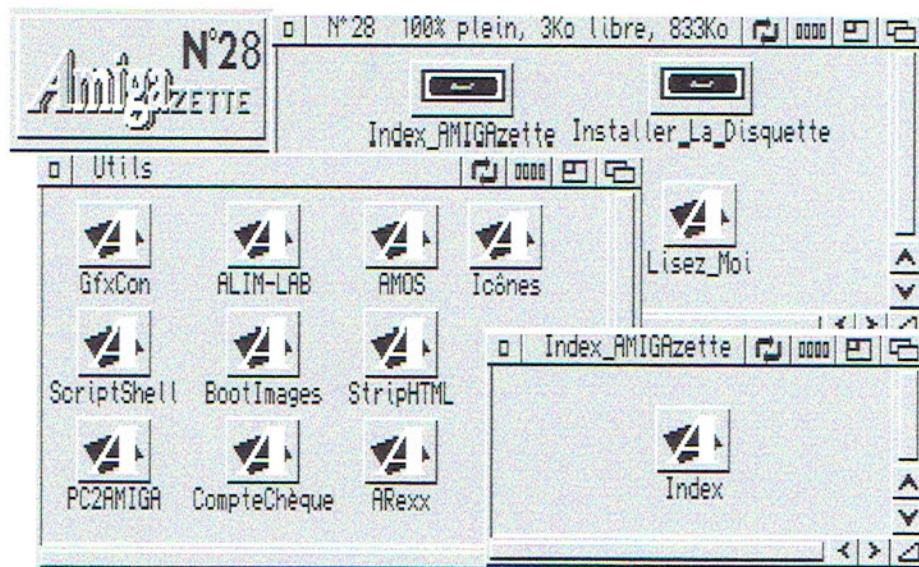
M001:	Delitracker II
M002:	Eagle Player 2.0

Programmation

P001:	IntuiExtend(extension AMOS)
-------	-----------------------------

N°28

*Et hop!
1 506 158 octets
de plus...*



Contenu de la disquette 28:

Graphismes et dessins

- GfxCon: logiciel de conversion d'images de différents formats.
Supporte également quelques effets de transformation
- Bootimages: le boot de la playstation adapté à l'Amiga
- Icônes: encore des icônes, oui mais en planches et très colorées, on les prend en brosse que l'on importe avec un programmes de traitement d'icône.

Technique

- Alim-Lab: schéma d'une alimentation qui peut délivrer du 12v et 5v, comme alimentation de disque, par exemple.

Initiation/Programmation/Utilitaires

- AMOS: programme modulo.amos - le programme source et l'exécutable.
- ARexx: programme newshell.rexx - comment exécuter des commandes shell à partir d'ARexx
- ScroptShell: les dernières trouvailles de JMC avec ses petits programmes bien utiles pour ceux qui ont peu de mémoire.
- StripHTML: un convertisseur de fichiers du format HTML vers ASCII.
- CompteChèque: un programme en AMOS qui avait été développé par AmigaPhil, une version très utilisable qui peu rendre de bon services.
- PC2AMIGA: à force d'en parler il fallait bien le mettre dans une de nos disquette. un jour ou l'autre il vous arrivera de cotoyer un PC et c'est là que vient la force de l'Amiga de pouvoir s'y connecter et ainsi aller foullier dans le disque du voisin.

Et toujours, l'index Amigazette mis à jour et maintenant accompagné du fichiers des DPs

La PAGE*

Commande
Adhésion
Petites
Annonces

C.A.P.A.

Le coin des affaires

A VENDRE

Grande tour, avec emplacement prévu pour une carte mère PC, avec carte mère 1200

+ 68060 +16Mo + SCSI

+ Disque dur 3,2Go + Lecteur interne HD

+ écran Commodore 1083S

Prix : 6500Frs (à débattre)

++ en cadeau

1 A500 , 1 lecteur DD externe, 1 Squirrel SCSI

Franck Cattin : 04 94 36 62 26

CHERCHE

DPaint V et BlitzBasic V2.1 en version originales avec emballages et manuels d'utilisation.

Loïc AMIOT : 04 50 77 52 33

CHERCHE

Pour A 1200 - Carte accélératrice pouvant accueillir 16Mo de Ram (ou plus)

Gilles VILLETTE : 02 38 39 55 96(le week-end)

A VENDRE (urgent)

A1200

M-Tech 060 + 8Mo

DD 1.6Giga

lecteur CDROM (port PCMCIA)

Lecteur disquette DD externe

Nombreux CDROMs

environ 600 disquettes

écran 1084S

Prix: 2500Frs

Joachim: 04 94 28 50 62

ou contactez AMIGAZette 83.

Abonnement AMIGAZette

AMIGAZette 83 vous propose

sa formule découverte:

Adhésion simple

+1 Fanzine et sa disquette : 23Frs

sa formule annuelle:

Adhésion (12 mois)

+ abonnement annuel

6 fanzines et 6 disquettes : 138Frs

Frais d'envois compris

Le courrier

Pour toute correspondance simple nécessitant une réponse joindre une enveloppe auto-adressée et timbrée au tarif en vigueur

Merci

Si vous désirez nous envoyer des courriers un peu plus volumineux, ne vous ruiner pas utiliser le tarif ECOPLI

Gravage CD ROM

Un crash de disque dur est si vite arrivé, faites en faire un backup sur CDROM

Patrick propose ses services pour une somme dérisoire de 70 à 100 Frs par CD selon le travail demandé.

Pour tous renseignements tél: 04 94 23 74 04

****PIRATES S'ABSTENIR****



Image réalisée
sur Amiga 1200
avec LightWave,
ImageFX
le tout imprimé
sur BJC210 à
partir d'un
A2000.

temps de
réalisation
environ 2 heures.